**Documento de Visión y Roles Scrum**

**“AdoptaPet”**

***[AP]***

***Fecha: [12/08/2024]***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Datos del documento 3](#_heading=h.30j0zll)

[Visión del Proyecto Scrum “ nombre del proyecto” 4](#_heading=h.2et92p0)

[Definición de Roles 5](#_heading=h.3dy6vkm)

# Datos del documento

Histórico de Revisiones

| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
| --- | --- | --- | --- |
| 1.0 | 13/09/2024 | Versión de inicio | Sergio Sandoval |
| 1.1 | 15/09/2024 | Término del Documento | Sergio Sandoval Y Ximena Valderrama |

Información del Proyecto

| Organización | Duoc UC. Escuela de Informática y Telecomunicaciones |
| --- | --- |
| Sección | PTY4614-004D |
| Proyecto (Nombre) | AdoptaPet |
| Fecha de Inicio | 12/08/2024 |
| Fecha de Término | 02/12/2024 |
| Patrocinador principal | Julio Manuel Tapia Acevedo |
| Docente | Julio Manuel Tapia Acevedo |

Integrantes

| Rut | Nombre | Correo |
| --- | --- | --- |
| **21.288.786-2** | **Ximena valderrama** | **xi.valderrama@duocuc.cl** |
| **20.449.237-9** | **Sergio Sandoval** | **Ser.sandovalt@duocuc.cl** |

# Visión del Proyecto Scrum “AdoptaPet”

| **Declaración de la Visión** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| La visión de la empresa es ayudar a las personas para que encuentren a sus mascotas perdidas, además de adoptar de forma segura y responsable a un nuevo miembro de la familia, dándole un seguimiento a la mascota, información para el cuidado de la mascota y de tenencia responsable para el cuidado del mismo. Se busca la posibilidad de expandirse a nivel latinoamericano a futuro haciendo que este servicio sea algo ya más internacional. | | | |
| **Grupo Objetivo** | **Necesidades**  **Resultado de imagen para necesidades software** | **Producto / Servicio**  **Resultado de imagen para software** | **Valor** |
| Los grupos objetivo de este proyecto son las personas que buscan adoptar una mascota y las personas que buscan a sus mascotas perdidas. | Debido a que en Chile se encuentran muchos animales en situación de calle, abandono, pérdidas o animales que han estado mucho tiempo en espera. Se decide realizar un método para ayudar con estos problemas. | Se Entrega una Aplicación web para que los usuarios puedan registrar mascotas perdidas, abandonadas o adoptar alguna mascota, también informarse de la tenencia responsable e información respectos la raza.  Se Entrega una Aplicación de Escritorio para el administrador quien tiene el rol de gestionar la aplicación web | El proyecto busca ayudar a las personas que buscan a sus mascotas perdidas o a personas que quieren adoptar una mascota para así reducir la tasa de abandono animal en Chile. |

# Definición de Roles

| **Rol** | **Nombre de los integrantes** | **Responsabilidades** |
| --- | --- | --- |
| Scrum master  Development Team | Ximena Valderrama | Ayudar en la programación del front y backend del proyecto |
| Product owner  Development Team | Sergio Sandoval | Gestionar el equipo de trabajo además de programar el front y backend del proyecto |